# Analisi dei requisiti

Documento ad uso e scopo documentativo per la descrizione del sofware applicazione RossoPomodoro, Analisi specifiche e descrizione del progetto.

RossoPomodoro nasce come un sofware dedito alla scoperta di nuove ricette e pratica di quest’ultime da parte dell’utente finale, offre nuove esperienze per scoprire e comprendere le delizie e manicaretti non solo provenienti dalla penisola italiana, ma anche provenienti da tuto il mondo.

Il software si rivolge ad utenti che si vogliono approcciare o sono già dediti alla cucina e necessitano di comprendere quali siano le migliori tecniche per imparare a cucinare. Comprende ricette di tutti i tipi, segnalate dalle opportune difficoltà e per questo consigliate ad un pubblico differente.

L’utente avrà a disposizione una interfaccia grafica user friendly per ricercare facilmente ricette tramite testo o tramite l’ausilio della propria voce; le ricette saranno poi se possibile salvate e fruibili da egli in un menù dedicato. Le ricette saranno dotate non solo delle informazioni sul procedimento ma anche dei tempi di cottura, della difficoltà, del costo e degli ingredienti.

## Requisiti di qualità

* Il software deve avere un interfaccia user friendly per la facile comprensione delle ricette da parte dell’utente
* Ogni utente deve avere uno spazio privato accedibile in diversa maniera, tramite accesso Google, Facebook oppure accessibile tramite registrazione con email e password
* L’applicazione dovrà supportare le piattaforme di android e ios e dovranno essere supportate per le 5 versioni dei sistemi operativi antecedenti alla più recente
* L’applicazione deve essere disponibile e reperibile publicamente sul Play Store e App Galllery
* L’applicazione deve supportare i più recenti standard di sicurezza per la creazione
* I dati devono essere organizzati in strutture sequnziali metteno in pimo piano le informazionii generali ed in secondo piano le informazioni di dettaglio di ogni ricetta (ingredienti, tempi di cotura)

## Obbietttivi futuri

* Il sofware dovrà suportare un autenticazione di tipo biometrico per i riconoscimento di volti o impronte digitali
* In caso di mancanza di servizi di rete, la possibilità di consultare le proprie ricette salvate dovrà essre comunque disponibile, di modo che l’utente potrà consultare le proprie ricette anche in posti dove i servizi di connettività non sono ancora disponibili
* Il software dovrà essere tradotto in lingua inglese per poter rendere disponibile la fruizione dello stesso in tutto il mondo
* Implementazione di riconocimento di cibo tramite fotocamera del dispositivo e proposta di ricette con cibi al suo interno

# Piano dei metodi e delle tecnologie utilizzate

L’obbiettivo è quelo di fomare una applicazione fatta, completa e funzionante che descriva una situazione ideale per l’utente: le chiavi per la riuscita di questa ultima è l’uso di tecnlogie che permettano una memorizzazione facile e veloce, di modo da garantire al’uente un prodotto con meno difetti possibile.

Per questo si suddivide il lavoro in due parti:

## Il frontend

Il frontend è gestito dal linguaio javascript, un linguaggio potente per la crazione di applicazioni e interfaccie che possono spaziare dall’uilizzo web all’uilizzo come applicazione, l’interaccia dovrà avere questi criteri:

* Sopportare il cambio di modaltà, dalla dark mode (trend diffuso nei cellulari dal momento del lancio da parte di Apple in IOS 13) alla più classica lightmode, in gardo di soddifare anche gli utenti più tradizionlisti
* Utilizzare il linguaggio di modo da lavorare in maniera meno distruttiva possibile e strutturare ogni singolo componente, che dovrà ripetersi all’interno della applicazione, in un componente assestante per poter effetuare lavori di manutenzione il più agilmente possibile
* Utilizzare una repository github per la gestione comoda e veloce delle versioni del sofware di modo da poter recuperare singoli sbagli man mano ce li si commettono
* Fornire il codice con la documentazione interna adeguata

La tecnologia utilizzata è React, con il framework Ionic, che può garantire un aumento delle prestazioni dato dal Virtual DOM ,